

Giocare all'evoluzione

Matteo Bisanti, Aurora Pederzoli, Roberto Guidetti

Giocare all'evoluzione n. 5

Nascondersi nella foresta

Colori e forme per non dare nell'occhio

Introduzione: sopravvivere a volte significa semplicemente nascondersi. Molte specie

in natura si sono adattate a vivere nascoste e mimetizzate con l'ambiente circostante,

tanto che non tutto è quel che sembra. Dalle farfalle trasparenti o colorate come la

corteccia degli alberi, agli animali che si nascondono nel sottobosco.

Obiettivi: il gioco è pensato per mostrare come i colori e le forme degli esseri viventi

servano per mimetizzarli nell'ambiente in cui vivono, per farli sembrare altro, per

consentire alle prede di sfuggire ai predatori, per consentire ai predatori di sorprendere

le prede.

Per l'insegnante

Cosa serve:

• 1 cartoncino colorato grande (circa 1 m x 1,5 m), di colore verde, possibilmente

verde scuro

matite colorate

• cartoncini colorati

• pezzi di stoffa colorata, lustrini o altri piccoli oggetti colorati

• pezzi di corteccia oppure sughero sbriciolato o altro simile a piacere

nastro adesivo

colla

Gioco

Fase 1 – Per prima cosa costruiamo la foresta: disegnate sul cartoncino, che avrete

precedentemente spiegato su una superficie piana (ad esempio sulla cattedra o

sul pavimento), forme di fiore, alberi, foglie, acqua, sole che filtra dai rami e tutto

quello che vorreste vedere nella vostra foresta. Importante è che tutte queste

sagome siano molto colorate e di forme diverse. Potete anche usare pezzi di stoffa

o altro materiale per colorare e decorare le forme, oppure ritagliare le forme da fogli

colorati, incollare tutte queste forme al cartellone e costruite così l'ambiente naturale.



Giocare all'evoluzione Matteo Bisanti, Aurora Pederzoli, Roberto Guidetti



Potete anche ritagliare dei piccoli spessori con la carta tra le sagome e lo sfondo, in modo da creare delle piccole tasche.

Fase 2 – Disegnate delle sagome di piccoli animali su dei fogli o cartoncini più piccoli: topini, coccinelle, farfalle sono solo alcuni esempi di animali che si possono disegnare. Importante è che siano molto semplici: si può anche ricorrere a piccole immagini stilizzate prese da internet.



Fig. 1 Esempio di bosco

Discussione: dove nascondereste gli animali nella foresta? Fate attenzione ai colori e alle forme che avete disegnato. Quali tra gli animali da voi disegnati si mimetizzano meglio? Per esempio, la farfalla con le ali delle stesso colore della corteccia diventa praticamente invisibile se la si attacca sul tronco dell'albero, mentre un grillo verde sarà ottimamente mimetizzato tra l'erba del prato e così via. Gli animali si nascondono nell'ambiente grazie a colori e forme presenti.

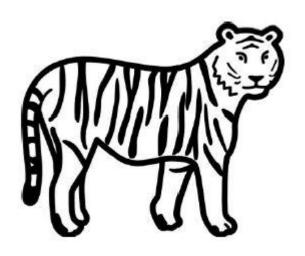


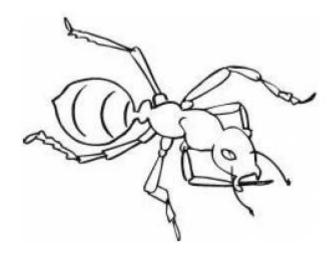
Giocare all'evoluzione Matteo Bisanti, Aurora Pederzoli, Roberto Guidetti

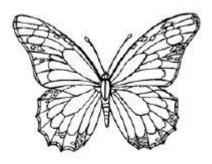


ALLEGATO

Alcuni esempi di immagini da utilizzare







Gli autori si sono premurati di individuare, nei limiti del possibile, i detentori di diritti per ciascuna delle immagini utilizzate nelle schede. Nell'eventualità di omissioni, si prega di rivolgersi direttamente agli scriventi tramite l'indirizzo e-mail giocarevoluzione.mo@gmail.com.